



Câmara Municipal de Rio do Sul

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Pauta da 23ª Comissão de Justiça da 2ª Sessão Legislativa da 21ª Legislatura (2025 - 2028) Legislatura

Identificação Básica

Tipo de Sessão: Comissão de Justiça

Abertura: 29/06/2026 - 08:03

Encerramento: 29/06/2026 - 08:20

Correspondências

Expedientes

Matérias do Expediente

Matéria	Ementa	Situação
1 - Proposta de Emenda nº 10 de 2026 Processo: - Autor: Ricardo Pinheiro	Acrescenta o inciso VI ao §1º do art. 3º, alterado pelo art. 2º do Projeto de Lei nº 47, de 3 de junho de 2026.	Aguardando distribuição às Comissões Permanentes
2 - Projeto de Decreto Legislativo nº 6 de 2026 Processo: - Autor: Mesa Diretora - MD	Outorga a Comenda do “Mérito Agropecuário Francisco Frankenberger” e honrarias a agricultores, pelo destaque em suas atividades agrícolas, nos termos da Lei Municipal nº 4.536, de 3 de abril de 2007.	Aguardando distribuição às Comissões Permanentes

Matérias da Ordem do Dia

Matéria	Ementa	Situação
1 - Projeto de Lei Ordinária nº 35 de 2026 Processo: - Autor: Prefeito	Reconhece débito de exercício anterior e autoriza o Chefe do Poder Executivo municipal a efetuar o pagamento do valor devido à empresa GTA - Gestão Ambiental Ltda. (R\$ 1.701,38)	Aguardando emissão de parecer da Comissão
3 - Projeto de Lei Ordinária nº 54 de 2026 Processo: - Autor: Zeca Bittencourt	Acrescenta e altera dispositivos da Lei nº 5.306, de 19 de junho de 2012, que “Dispõe sobre a criação do Banco de Voluntários Municipal no âmbito do Município de Rio do Sul.”	Aguardando emissão de parecer da Comissão
4 - Projeto de Lei Complementar nº 8 de 2026 Processo: - Autor: Prefeito	Altera e inclui dispositivos na Lei Complementar nº 163, de 12 de dezembro de 2006, que dispõe sobre o Plano Diretor do município de Rio do Sul.	Aguardando emissão de parecer da Comissão



Câmara Municipal de Rio do Sul
Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

**Pauta da 23ª Comissão de Justiça da 2ª Sessão Legislativa da 21ª Legislatura (2025
- 2028) Legislatura**

Peixe
Presidente